

## **Gotland Game Awards 2009**

Gotland Game Award 2-3 juni kommer att överträffa fjolårets succé med 20 kategorier, priser till ett värde på 400 000 kr till studenter vid högskolor i Sverige och utlandet. Dessutom utställning med 20-30 spel som allmänheten är välkommen att testa, i år öppen under två dagar. Festlig prisceremoni på Wisby Strand som i år avslutas med fyrverkeri innan det bär iväg till det legendariska partyt på Gutekällaren.

\*\*\*\*\*

### **Gotland Game Awards 2009 – 20 kategorier**

\*\*\*\*\*

Deltagarna i Gotland Game Award är studenter inom avdelningen för spelutveckling och gestaltning. Idag är närmare 200 program- och 300 deltidsstudenter. Dessutom bjuder avdelningen in studenter från andra högskolor och professionellt verksamma inom spel för att utveckla nya samarbetsformer och skapa kreativa affärsmöjligheter.

### **Pwnage Award – Bästa studentprojekt i alla kategorier**

Detta pris går till det bästa projektet, alla kategorier. Projektet vinner en resa till Leipzig i augusti för att delta dataspelmässan och -konferensen, GCDC. (Pwnage = slang för "åga".)

- Presenteras av Don Geyer, programansvarig vid Högskolan på Gotland

### **Best Serious Game**

Spel är inte bara underhållning. Inom exempelvis sjukvård och räddningstjänst används spel för att utbilda kirurger, rehabilitera patienter eller för att träna räddningspersonal inför möjliga framtida scenarier. Vinnarna tilldelas fondmedel samt support för vidare utveckling av sitt spel.

- Presenteras av Steven Bachelder, gästprofessor Högskolan på Gotland

### **Pris för mänskliga rättigheter och anti-diskriminering**

Röda korset och Högskolan på Gotland delar ut pris till grupp eller enskild student som på ett talangfullt och intelligent sätt har motarbetat diskriminering och främjat mänskliga rättigheter inom spel.

- Presenteras av Anita Ekman, Röda Korsets antidiskrimineringsbyrå

### **Almadalens biblioteks pris**

Priset går till det projekt som bedöms visa på de bästa positiva aspekter av spel som medieform. Det vinnande spelet blir distribuerat genom det Svenska Bibliotekssystemet och blir därmed tillgängligt på alla svenska bibliotek.

– Presenteras av Christina Svensson, länsbibliotekarie Gotland

### **Sveriges Civilingenjörers bästa matte spel**

Det mest pedagogiska spelet som skapar intresse bland 6-10 åringar för matematik. Spelet ska kunna spelas i grupp eller individuellt och både vara svårt och lätt samtidigt som användarna på ett stimulerande sätt lär sig grundläggande matematik. Prissumman är SEK 15 000.

- Presenteras av Sveriges Ingenjörer

### **JADE**

Priset stödjer kvinnligt entreprenörskap. Minst en av deltagarna i projektgruppen ska vara kvinna. Priset går till det projekt som bedöms ha störst kommersiell potential. Vinnarna tilldelas fondmedel, coaching och stöd inom affärsutveckling för att möjliggöra starten av ett företag.

### **”Best in Show”**

Priset går till det projekt som är bäst paketerat och presenterat inom spel, datorgrafisk animation eller koncept.

- Presented by Troels Linde, lektor vid Högskolan på Gotland

### **Bästa arkadspelet bland första års studenterna**

Detta pris går till studenter under första året som producerar det bästa arkadspelet inom kursen Theme Park.

- Presentes av by Mattias Görl, lärare vid Högskolan på Gotland

### **Bästa spelet bland tredje års studenterna**

Detta pris går till de studenter inom avgångsåret som har producerat det bästa spelet.

### **Bästa “Big Game Project”**

Detta pris går till det andra-års-projekt som bedöms hålla högsta tekniska och artistiska nivå inom kursen ”Big game Project”.

### **Datorgrafik animation – kommersiell**

Priset delas ut till den studentgrupp som har gjort den bästa produktion inom andra årskursen av Computer Graphic Animation. Produktion för kommersiellt bruk.

### **CG Animation Award**

Priset delas ut till bästa studentprojekt inom animation.

### **Best - Open and Invitational**

Denna kategori är öppen för samtliga avslutade “CGA projekt” genomförda av företag, studenter eller andra projektgrupper lokaliserade på Gotland eller övriga världen (särskilt inbjudna).

### **Bästa "Cinematic" – öppen för studenter och inbjudna**

Pris tilldelas för bästa producerad film. Öppen för studenter vid Högskolan på Gotland och för speciellt inbjudna.

### **Årets artistiska studentprestation**

Kategorin är öppen för alla studenter inom spel och Computer Graphic Animation, CGA  
- Presenteras av TBA

### **Årets tekniska studentprestation**

Kategorin är öppen för alla studenter inom spel och Computer Graphic Animation, CGA  
- Presenteras av TBA

### **Nordic Game Jam**

Det spel inom Nordic Game Jam som juryn bedömer att vara bäst.

### **Bästa spelet**

Denna kategori är öppen för samtliga avslutade "Game projekt" genomförda av företag, studenter eller andra projektgrupper lokaliserade på Gotland eller som är inbjudna att delta från andra delar av världen.

### **Årets alumni**

Detta pris tilldelas en före detta student vid Högskolan på Gotland inom spel eller datorgrafiska animation som har utfört en större bedrift eller har haft stora personliga framgångar under 2007-2008.

- Presenteras av Anders Ekermo "Saint"

## **Program Gotland Game Award på Wisby Congress & Event 2-3 juni 2009**

### **Tisdag 2 juni**

kl 13-18 Allmänheten och presumtiva arbetsgivare välkomna för att prova spelen och träffa studenterna

kl 13-18 Studenterna presenterar sina spel för juryn i Almedalsbiblioteket sal E22

### **Onsdag 3 juni**

kl 13-17 Allmänheten och presumtiva arbetsgivare välkomna för att prova spelen och träffa studenterna

kl 20 Mingel i kongresshallen

kl 20.30 Gotland Game Award, prisutdelning

kl 21.30 Fyrverkeri

kl 22.00 Party Gutekällaren

Se Wisby Strand Congress & Event kalender [www.wisbystrand.se](http://www.wisbystrand.se)

[www.gotlandgameawards.se](http://www.gotlandgameawards.se)

[www.hgo.se/game](http://www.hgo.se/game)

Don Geyer, programansvarig [don.geyer@hgo.se](mailto:don.geyer@hgo.se) 0498 29 97 59, 0702218486